

Vzdělávací oblast: Informatika	Vyučovací předmět / ročník: Informatika / 4.	Zpracoval: Mgr. Dana Štěpánová
Výstupy žáka	Učivo	Mezipředmětové vztahy, metody a formy práce, projekty, pomůcky, učební materiály apod.

<ul style="list-style-type: none"> • využívá základní standardní funkce počítače a jeho nejběžnější periferie (přihlásí se do počítačové sítě) • respektuje pravidla bezpečné práce s hardware i software a postupuje poučeně v případě jejich závady • chrání data před poškozením, ztrátou a zneužitím • při běžných technických problémech si umí poradit (uspořádá ikony na ploše, změni pozadí, nastaví spořič obrazovky) nebo ví, koho oslovit • je si vědom rizik spojených s dlouhodobým využíváním výpočetní techniky a umí jí do jisté míry čelit, rozváží časový plán práce na počítači, dodrží jej 	<p style="text-align: center;"><u>ZÁSADY PRÁCE S POČÍTAČEM</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • základní pojmy informační činnosti – informace, informační zdroje (co je to počítač – zapínání a správné vypínání počítače) • struktura, funkce a popis počítače a přídatných zařízení (Hardware, Software) • operační systémy a jejich základní funkce • seznámení s formáty souborů (doc, gif) • multimediální využití počítače • jednoduchá údržba počítače, postupy při běžných problémech s hardware a software • zásady bezpečnosti práce a prevence zdravotních rizik spojených a dlouhodobým využíváním výpočetní techniky 	<ul style="list-style-type: none"> - provozní řád počítačové učebny <p>ČJ – slohové cvičení</p> <p>VV – reprodukce výtvarného díla a jejich využití ve výtvarné výchově (Osobnostní výchova – kreativita)</p> <p>VV – kresba technického zařízení</p> <p>TV – tělovýchovné chvilky</p>
---	--	---

Výstupy žáka	Učivo	Mezipředmětové vztahy, metody a formy práce, projekty, pomůcky, učební materiály apod.
<ul style="list-style-type: none"> • dokáže spustit a správně ukončit program, při vyhledávání informací na internetu používá jednoduché a vhodné cesty • operuje s obecně užívanými termíny, znaky a symboly, uvádí věci do souvislostí, spustí výukové programy a využívá jejich možnosti • komunikuje pomocí internetu či jiných či běžných komunikačních zařízení • vyhledává informace na portálech, v knihovnách a databázích • pracuje s textem a obrázkem v textovém a grafickém editoru • chápe pojmy soubor a složka (umí vytvořit novou složku, pojmenovat nebo přejmenovat ji a odstranit) 	<p style="text-align: center;"><u>VYHLEDÁVÁNÍ INFORMACÍ A KOMUNIKACE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • společenský tok informací (vznik, přenos, transformace, zpracování, distribuce informací) • základní způsoby komunikace (e-mail, chat, telefonování) • metody a nástroje vyhledávání informací • formulace požadavku při vyhledávání na internetu, vyhledávací atributy <p style="text-align: center;"><u>ZPRACOVÁNÍ A VYUŽITÍ INFORMACÍ</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • základní funkce textového a grafického editoru • pojmy soubor a složka – vytváření, přejmenování a mazání složek, ukládání a mazání souborů 	<p>HV – možnosti media při reprodukci hudby</p> <p>PŘ – reprodukce přírodnin</p> <p>VL – komunikace s městy ČR pohlednice z měst probíraných regionů</p> <p>ČJ, VV, VL, HV, M – výukové programy Interaktivní tabule, výukové softweary</p>

