

Vzdělávací oblast: Matematika a její aplikace	Vyučovací předmět / ročník: Matematika / 2.	Zpracovala: Ing. Monika Zmítková
Výstupy žáka	Učivo	Mezipředmětové vztahy, metody a formy práce, projekty, pomůcky, učební materiály apod.
ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE		
<ul style="list-style-type: none"> • provádí jednoduché početní operace s přiroz. čísla písemně i pamětně • řeší jednoduché slovní úlohy • porovnává množství a velikosti • provádí lineární uspořádání • určí počet prvků • používá přirozená čísla k modelování reálných situací • provádí aritmetické operace + a – s využitím názorného znázornění • řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje osvojené aritmetické operace • orientuje se v číselné tabulce do 100 • čte a zapisuje čísla v oboru do 100 • vytváří soubory s daným počtem prvků • počítá po desítkách • provádí lineární uspořádání • porovnává čísla v oboru do 100 • řeší jednoduché slovní úlohy 	<p><u>Opakování v oboru do 20</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • + a – do 20 bez přechodu přes 10 • porovnávání čísel <p><u>Sčítání a odčítání v oboru do 20 s přechodem 10</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • sčítání a odčítání v oboru • slovní úlohy <p><u>Přirozená čísla do 100</u></p> <p><u>Počítání po 10</u></p>	<p>Mezipředmětové vztahy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ČJ, VV, PČ <p>Metody a formy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • vysvětlování, rozhovor, práce s knihou, čtení s výkladem, pozorování, demonstrace, samostatná práce, skupinová práce, práce ve dvojicích <p>Učební materiály, pomůcky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • číselná osa • kartičky s názory • průsvitné fólie • interaktivní tabule • výukový software

Výstupy žáka	Učivo	Mezipředmětové vztahy, metody a formy práce, projekty, pomůcky, učební materiály apod.
<ul style="list-style-type: none"> • provádí početní operace + a – • doplňuje do číselných tabulek • porovnává čísla v oboru do 100 • řeší jednoduché slovní úlohy • řeší úlohy z praktického života • umí zapsat číslo v oboru 0 – 100 • zná pojmy – jednotky a desítky • porovnávání čísla v oboru 0 – 100 • rozloží číslo na jednotky a desítky • zakreslí číslo do číselné osy • vytvoří konkrétní soubory (na počítadle, s penězi, ve čtvercové síti,...) s daným počtem prvků do 100 • zaokrouhlí číslo na desítky • provádí početní operace + a – • doplňuje do číselných tabulek • řeší jednoduché slovní úlohy • řeší úlohy z praktického života • počítá příklady a úlohy se závorkami 	<p><u>Sčítání a odčítání desítek v oboru do 100</u></p> <p><u>Porovnávání čísel v oboru do 100</u></p> <p><u>Zaokrouhlování na desítky v oboru do 100</u></p> <p><u>Sčítání a odčítání v oboru do 100</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • odčítání jednotek (typ – $25 - 5 = 20$) • odčítání desítek (typ – $45 - 20 = 25$) • přičítání jednotek (typ – $56 + 3 = 59$) • odčítání jednotek (typ – $69 - 7 = 62$) • sčítání jednotek i desítek (typ – $25 + 30 = 55$) <p><u>Počítání se závorkami</u></p> <p><u>Sčítání a odčítání v oboru do 100 s přechodem přes 10</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • slovní úlohy o ? více než ... a o ? méně než 	

Výstupy žáka	Učivo	Mezipředmětové vztahy, metody a formy práce, projekty, pomůcky, učební materiály apod.
<ul style="list-style-type: none"> • zná – den = 24 hodin, hodina = 60 min, minuta = 60 sekund • přečte údaje na hodinách vč. digitálních • sleduje jednoduché závislosti na čase (např. změna teploty během dne, délka vyučovací hodiny, délka přestávky,...) • orientuje se v čase • provádí jednoduché převody • doplňuje tabulky a schémata <ul style="list-style-type: none"> • zná pojmy – násobek, činitel, součin • umí vypočítat násobení jako opakované sčítání • zautomatizuje si násobilky 2, 3, 4, 5 • užívá násobení a dělení v praktických situacích • řeší a vytváří sl. úlohy na násobení a dělení • řeší a vytváří sl. úlohy s využitím vztahů n-krát více, n-krát méně <ul style="list-style-type: none"> • umí překreslit jednoduchý obrázek pomocí čtvercové sítě • graficky znázorní příklad na násobení 	<p><u>Orientace v čase</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • pojmy – den, hodiny, minuta, sekunda • jednoduché časové převody • tabulky a schémata <p><u>Násobení a dělení</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • pojmy – násobek, činitel, součin • násobky 2, 3, 4, 5 • slovní úlohy <p><u>Práce ve čtvercové síti</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • kreslení jednoduchých obrázků • grafické znázornění příkladů 	<p>Pomůcky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • hodiny (ručičkové, digitální) • stopky • tabulky násobků • kartičky s příklady a násobky • matematické loto • čtvercová síť • předkreslené obrázky ve čtvercové síti • interaktivní tabule • výukový software

Výstupy žáka	Učivo	Mezipředmětové vztahy, metody a formy práce, projekty, pomůcky, učební materiály apod.
GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU		
<ul style="list-style-type: none"> • porovnává a rozpozná čáry • kreslí křivé a přímé čáry • nakreslí lomenou čáru • znázorní úsečku • odhaduje a porovnává velikosti úseček • umí úsečky porovnat proužkem papíru • narýsuje libovolnou úsečku • pozná a pojmenuje útvary v rovině • z vystřižených útvarů poskládá mozaiku • zná základní jednotky délky • odhaduje délku • změří délku úsečky • rozpozná jednotlivá tělesa i v praxi • vymodeluje tělesa • změří a zapíše délku úsečky • dokáže pomocí měření porovnat úsečky • narýsuje úsečku dané délky 	<p><u>Čáry křivé, přímé</u></p> <p><u>Lomená čára</u></p> <p><u>Úsečka</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • znázornění úseček • porovnávání úseček • rýsování úseček <p><u>Základní útvary v rovině</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Čtverec, obdélník, trojúhelník, kruh <p><u>Jednotky délky</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • cm, dm, m <p><u>Tělesa</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Krychle, kvádr, koule, jehlan, kužel <p><u>Délka úsečky</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • měření délky úsečky • porovnávání úseček pomocí měření • rýsování úseček dané délky 	<p>Pomůcky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pravítko, tužka • provázek, špejle • papírové rovinné obrazce • metr • modely těles • interaktivní tabule • výukový software